



SÈVRE ET BOCAGE



Identifiez les points de programmes scolaires abordés dans chaque journée d'animation !

CYCLE 1

Compétences et objectifs d'apprentissage visés (extrait du programme scolaire 2019)	MARE	JARDINAGE AU NATUREL	FAUNE ET FLORE DU BOCAGE
"Explorer le monde"			
Découvrir différents milieux	x	x	x
Découvrir le monde vivant	x	x	x
Explorer la matière	x	x	x
"Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques"			
Réaliser des compositions plastiques, planes et en volume	x		x
Affiner son écoute	x	x*	x
Pratiquer quelques activités des arts du spectacle vivant	Option conte	x* + Option conte	Option conte

**seulement pour "jardinage et petites bêtes"*

CYCLE 2

Compétences et objectifs d'apprentissage visés (extrait du programme scolaire 2019)	MARE	JARDINAGE AU NATUREL	FAUNE ET FLORE DU BOCAGE	PLANTES
"Questionner le monde"				
Adopter un comportement éthique et responsable	x	x	x	x
Connaître les caractéristiques du monde vivant	x	x	x	x
Reconnaître des comportements favorables à la santé		x		x
Identifier des paysages			x	
"Enseignements artistiques"				
La représentation du monde	x			x
L'expression des émotions	x		x	x

CYCLE 3

Compétences et objectifs d'apprentissage visés (extrait du programme scolaire 2019)	MARE	JARDINAGE AU NATUREL	FAUNE ET FLORE DU BOCAGE	PLANTES
"Sciences et technologies"				
Adopter un comportement éthique et responsable	x	x	x	x
Unité, diversité des organismes vivants	x	x	x	
Décrire comment les êtres vivants se développent	x	x	x	
Expliquer l'origine et le devenir de la matière organique des êtres vivants	x	x	x	
Répartition des êtres vivants et peuplement des milieux	x	x	x	x
"Arts plastiques"				
Les fabrications et la relation entre l'objet et l'espace	x			x
La matérialité de la production plastique	x			x